

Circular 034/2025 - Semana de Proyectos STEAM

Monterrico, 8 de agosto de 2025

Estimados padres y madres de familia:

Les recordamos que a partir del lunes 11 tenemos nuestra tercera **Semana de Proyectos**, esta vez dedicada a ciencia y tecnología. Los proyectos **STEAM (Science, Technology, Engineering, Arts & Mathematics)** partirán de experiencias o problemas concretos a resolver, lo que llevará a los alumnos a investigar, hacer hipótesis, construir modelos, soluciones o aplicaciones de lo que vayan aprendiendo. Se trata de relacionarnos, no solo con las ciencias y las matemáticas, sino con la tecnología y la ingeniería, además de aprovechar otras áreas de comunicación y expresión.

Cada nivel o grado ha comenzado a investigar sobre los diferentes temas y proyectos a trabajar. Los más pequeños partirán de la vida y las tareas en las granjas para construir algunos artefactos (PK), o de la vida que se da en jardines, parques y huertos, a veces inadvertida, para entenderla un poco más (K); valorarán la importancia del reciclaje y reusarán materiales para crear diversos objetos, vestuario, juguetes, etc. (1.º) y aprenderán sobre los inventos que cambiaron la humanidad, sobre todo a nivel de la comunicación, podrán construir nuevos modelos y conversar sobre el mejor uso de estos inventos (2.º). En 3.º y 4.º trabajarán a partir de la investigación sobre el sonido para crear un instrumento musical y los de 5.º y 6.º buscarán soluciones a problemas a través de la creación de nuevos productos o ideas ("inventos"). En 7.º y 8.º trabajaremos a partir del análisis de un caso que será resuelto aplicando técnicas forenses, y los alumnos de 9.º trabajarán con la robótica para resolver algunos problemas de la vida cotidiana en las ciudades. Finalmente, los alumnos de 10.º y 11.º trabajarán alrededor de la iluminación usando los principios de la óptica. Esperamos que, con esta información y la que sus hijos irán comentando, ustedes puedan conversar con ellos, motivarlos, apoyarlos y eventualmente colaborar con el desarrollo del proyecto en el colegio. Esperamos compartir con ustedes algunas experiencias durante la semana y en algunas presentaciones especiales que les iremos informando oportunamente, así como en la SCIENCE & STEAM Fair que se realizará más adelante.

Es importante tener en cuenta que mucho más que los productos y las informaciones concretas que tendrán que manejar y aprender, son los procesos que vivirán y el desarrollo de capacidades y actitudes lo que más queremos valorar y mirar. Recuerden que el trabajo de esta semana se enfoca también en desarrollar y evaluar la competencia de emprendimiento que constituye el área de Educación para el trabajo en secundaria y que tiene la misma relevancia que cualquier otra competencia del currículo, por lo que **la asistencia y buena participación de cada alumno es de suma importancia.**

También les pedimos tomar nota de algunos **cambios en los horarios**:

No hay clases de Religión, Afterschool, asesorías, instrumentos ni Special Program de Inglés o Francés; tampoco se darán las actividades regulares de 7º a 10º en Pachacamac. Sí tendremos las asesorías para monografía y ensayo, así como los entrenamientos de selecciones. La salida de 6.º a 9.º será a las 3:10 p.m.; 10.º a 11.º a las 3:20 p.m. toda la semana.

Cabe resaltar que, en paralelo, **los alumnos de 11º tendrán sus visitas vocacionales** en empresas y organizaciones diversas durante los días martes y miércoles; los detalles les han sido informados en la carta respectiva.

Queremos finalizar agradeciendo al equipo de profesores que ha tomado con mucho compromiso el reto de esta semana STEAM, en especial a los profesores de Ciencias, Matemáticas e Informática, quienes han liderado este proceso. Gracias a ustedes desde ya por su apoyo.

Saludos cordiales,

Mercedes G. de Valenzuela
Directora